

1958 年, 大赛首次走出西班牙, 落户比利时布鲁塞尔, 开启跨国办赛的历程, 欧洲其他国家陆续加入。1970 年, 大赛来到日本东京, 这是赛事首次登陆亚洲。此后, 美国、澳大利亚、韩国相继承办, 参赛成员持续增加。

早期大赛举办周期并不固定, 后来逐步确定为每两年一届, 每个成员在每个比赛项目上只能派出 1 队选手, 因此每队选手都是这个国家或地区在这个项目上的冠军, 是冠军之间的高手过招。

创办 70 多年来, 世界技能大赛赛项从最初集中在建筑、制造等传统工种, 逐步向自动化、数字化、个性化演变, 反映全球产业迭代方向。那些被淘汰的项目说明这门手艺要么不太需要人专门来学了, 要么被自动化取代了, 要么产业没了, 能够留下来的, 就是那些还不会被 AI 替代, 必须靠人来做行业。“这些新增赛项由世界技能组织与各成员国和地区共同研究确定, 清晰映照出全球产业变革浪潮, 也生动展现新时代中国青年正在投身的新事业、新行业、新职业。”世界技能大赛中国(天津)研究中心副主任张瑞说, 产业发展到哪里, 新职业在哪里产生, 世赛就把赛项设到哪里。

本届大赛共设 64 个比赛项目, 项目数为历届之最, 涵盖运输与物流、结构与建筑技术、制造

世界技能大赛 WorldSkill Competiton



是迄今全球地位最高、规模最大、影响力最大的职业技能竞赛, 其竞技水平代表了职业技能发展的世界先进水平, 是世界技能组织成员展示和交流职业技能的重要平台。世界技能大赛由世界技能组织 (WorldSkill International, WSL) 举办, 每两年一届, 截至目前已成功举办 48 届。

除金牌、银牌、铜牌之外, 每个竞赛项目还会在选手中评出优胜奖获得者。选手得分达到或超过 700 分但未获得奖牌者可获得优胜奖。国家 (地区) 最优选手通常被授予每个参赛国家和地区代表团中得分最高或最高奖牌, 且得到本国 (地区) 提名的选手。



“阿尔伯特·维达”大奖以世界技能组织创始人阿尔伯特·维达先生的名字命名, 用于奖励每一届世界技能大赛所有竞赛项目中获得最高的选手。

与工程技术、信息与通信技术、创意艺术与时尚、社会与个人服务等六大领域。大赛新增了 7 个比赛项目, 其中, 软件测试、数字交互媒体设计紧扣数字经济蓬勃兴起的时代脉搏, 无人机系统、轨道车辆技术、智慧安防技术对接智能制造和先进装备的国家战略, 口腔修复工艺技术、零售回应民生服务品质升级的现实需要。

中国于 2010 年正式加入世界技能组织, 2011 年首次组团赴英国伦敦参加第 41 届世界技能大赛, 实现参赛“零的突破”。此后中国选手成绩稳步提升, 在数控、焊接、移动机器人等多个项目摘金。2017 年, 第 44 届世界技能大赛在阿联酋阿布扎比举办, 中国队金牌总数首次登顶世界第一, 创下历史性突破。

2019 年, 第 45 届世界技能大赛在俄罗斯喀山举办。中国队

全员参与全部 56 个竞赛项目, 斩获 16 金 14 银 5 铜、17 个优胜奖, 再度包揽金牌榜、奖牌榜、团体总分三项第一, 延续了世界顶尖竞技水平, 进一步夯实了中国世界技能强国的地位。

受疫情影响, 2022 年原定在上海举办的第 46 届世界技能大赛改为多国分散特别赛, 中国派出 36 名选手征战 34 个项目, 斩获 21 金 3 银 4 铜、5 个优胜奖, 金牌榜和团体总分再度位居全球首位, 抹灰与隔墙系统项目更是拿下该项目中国首金。2024 年法国里昂第 47 届世界技能大赛, 中国再度包揽金牌榜、奖牌榜、团体总分三项第一。当年赛事中国队不仅实现数控铣、砌筑、电气装置等多个强项多连冠, 还打破多项国外技术垄断, 工业 4.0 项目选手卢俊威、谢辉铉更是斩获世赛最高个人荣誉阿尔伯