

除了传统的“真人对决”，本届亚运会还增设“虚拟跆拳道”。选手佩戴VR头显和动作追踪传感器，通过真实踢击消耗虚拟对手的“能量条”，每局限时60秒、三局两胜。

亚运会项目的新面孔中，台克球有着充分的技巧性、观赏性和趣味性。它诞生于匈牙利，问世不过十余年，可以理解为“在特制的弧形乒乓球台上踢足球”。台克球比赛分单打和双打，用球就是常规的足球，可以用头、脚、腿、胸等部位触球，但不能用手臂触球；每方一个回合最多触球三次，不能连续两次用同一身体部位触球。在台克球的赛场，足球场上常见的停球、颠球、凌空抽射都能派上用场，“倒钩射门”这样的酷炫动作甚至成为高水平比赛的“常规操作”。“将中国人最擅长与最不擅长的球类运动完美结合在一起”，成为国内网友热议的话题。2026年4月，台克球在海南三亚举行的第六届亚洲沙滩运动会上进入正式比赛序列；来到名古屋，台克球设男单、女单、男双、女双、混双5枚金牌，中国队有冲击奖牌的机会。

板式网球、冲浪也将迎来亚运首秀。此外，皮划艇激流回旋下设的极限皮艇首次成为正式比赛项目。

电竞的扩容与调整是本届亚运会项目设置的另一个焦点。名



上图：2026年4月27日，在海南三亚进行的第六届亚洲沙滩运动会台克球女子双打决赛中，泰国组合摘得该项目金牌。

古屋亚运会电竞共设11个小项、涵盖13款游戏。与杭州亚运会的7个小项相比，名古屋亚运会在保留《王者荣耀》《英雄联盟》《和平精英（亚运版）》等经典项目的同时，新增《魔法气泡冠军》《宝可梦大集结》《永劫无间》《第五人格（亚运版）》《决胜巅峰》《GT赛车7》《eFootball》7款游戏。其中，《魔法气泡冠军》是亚运会首个休闲消除类正式电竞项目，主打快节奏的雙人对战，降低了电竞项目的参与门槛；而《宝可梦大集结》虽然在类型上是玩家们熟悉的多人战术竞技（MOBA）类，但宝可梦IP在它的诞生国实现亚运会的首秀，仍让它获得了不少关注。

另外，格斗类游戏从上一届的单项游戏赛升级为团体赛：仅计1枚金牌，每队需参加3款游

戏的竞技，街头霸王系列保留（选用《街霸6》），新增《铁拳8》与《拳皇15》。

在名古屋亚运会电竞的11个项目中，中国自主研发的游戏产品占据近半席位。此番中国队派出23名运动员、4名教练员参加《王者荣耀》《和平精英》《永劫无间》《第五人格》4个小项，前两项以卫冕冠军身份直接晋级，后两项通过预选赛锁定正赛资格；遗憾的是，中国队首次无缘《英雄联盟》项目的亚运参赛资格。从杭州到名古屋，电竞在亚运会不断扩容，也为最终“入奥”持续探索。

近些年，亚运会新增项目呈现出鲜明的亚洲特色与青春潮流感。台克球、板式网球、综合格斗、滑板、霹雳舞、运动攀岩、冲浪等深受年轻人喜爱的新兴潮