



左图：4月29日，常昊（左）、中国围棋协会名誉主席华以刚出席新民晚报《夜光杯》创刊八十年活动。摄影/王凯

但是开始下棋之后发现，我感觉她们的能力远超业余二段，很多布局跟我的想法都是一样的。”在这场表演赛结束之后，常昊对于两位外国学生棋手的棋力赞扬有加，“我认为，她们完全配得上业余五段，她们的表现非常棒，希望有更多国外的青年棋手们能够通过这项赛事提升自己的水平。”

人工智能之畅想

在复旦正大体育场现场举行的记者会上，常昊面对不少有关人工智能影响下围棋该如何发展的问题。他提到今年恰逢韩国棋手李世石与人工智能程序“阿尔法围棋”对弈十周年。常昊感觉，此时此刻谈人工智能对人类社会的影响力，特别有意义。在接受《新民周刊》专访时，他再次提

及，其实人工智能融入围棋运动之前，已经同国际象棋产生了交集。

1988年，国际象棋大师卡斯帕罗夫就已经与电子计算机程序“深思”对弈了。但是，人们认为围棋高手与计算机程序对弈的时代远未来临。毕竟，就如同复旦大学心理学系副教授吴国宏向参加世界大学生围棋锦标赛的选手们分享主题演讲“从天地到心灵，再由算路走向智慧”时所说，“围棋曾被公认为是人类智力最后的堡垒，19路棋盘，361个交叉点，可以产生约 10^{170} 次方种局面的变化，远超宇宙原子总数”。

2016年3月，李世石以1-4输给了“阿尔法围棋”。不过，此后该程序在中国棋类网站上以“大师”（Master）为注册账号，与中日韩数十位围棋高手进行快棋对决，连续60局无一败绩！

2017年5月，在中国乌镇围棋峰会上，它与排名世界第一的世界围棋冠军柯洁对战，以3比0的总比分获胜。围棋界公认阿尔法围棋的棋力已经超过人类职业围棋顶尖水平。

“当时，作为棋手，我们确实对‘阿尔法围棋’能够战胜人类围棋界顶尖高手表示震惊！”

原本总感觉‘人机大战’时，计算机程序能够达到人类业余围棋较高水平，很难想象其能在与顶尖高手对局中绝少败绩。”常昊说，“但是随着时间推移，我们今天已经能比较平静地看待‘阿尔法围棋’以及更多人工智能围棋。我们不再迷茫，而是有更多棋手选择利用人工智能进行科学训练。人工智能成为围棋训练的辅助工具。”

常昊还提到，如今看，在人工智能时代，人类所掌握的围棋技能，大约只是冰山一角。“如果棋手当人工智能为朋友，决定不仅与它共存，还向他取经，则就不会迷茫。”常昊说，“当然，人工智能广泛运用到围棋训练中，也出现高手对决时，诸如布局、棋路风格等等反而趋于标准化、雷同，当年诸如武宫正树‘宇宙流’，或者聂卫平、马晓春那种鲜明的下棋个性、路数似乎渐行渐远。”棋手该如何更好地去拥抱人工智能时代的发展，似乎成了一个新的命题……