合影、要签名,留下一段令他们 难忘的互动。"原本想排队找 Coser 老师合影的, 但是排队的 人太多, 而且场馆场地的分配是 有问题的, 热门 IP 聚集在一个 展馆,导致人流量很大,特别挤。" 一位参加展会的二次元迷说,他 最后选择随缘偶遇, "毕竟大家 都在扮演自己喜欢的角色,有时 候看到喜欢的 Coser 就在角落休 息, 你过去和他集邮, 那种惊喜 比排了半天队集邮还开心"。

在BW之前一个星期举办 的 CCG EXPO (7月4日—6日) 上,场面也同样火爆。作为国 内动漫游戏领域的标志性展会,

CCG EXPO 历经二十余年的发 展与壮大,如今已成为国内规模 最大的动漫游戏综合展会之一。 它不仅是中国原创动漫游戏文化 发展的重要推动力, 更是促进国 际交流与合作的关键平台。今年 的 CCG EXPO 为动漫迷们带来 丰富多彩的体验。备受期待的腾 讯视频《诡秘之主》现身展会, 以独特的塔罗迷雾与蒸汽朋克风 格打造沉浸式体验, 让观众仿佛 置身于另一个世界, 充分感受游 戏中的热血与激情。

"没抢到BW的票怎么 办?""逛完'四叶草'后,还 能去哪里?"针对这些问题,上 海早早亮出对策。百联 ZX 创趣 场、百联 ZX 造趣场、百联 ZX LAB 三家商场变身 "BW 分会 场",无需门票即可进入。此外, 还有专属涂装的"痛巴",免费 送主会场的游客前往三家分会 场,丝滑转场下一站"吃谷"。

除此之外, 苏州河"痛船" 的独特体验, 桥梁码头的快闪打 卡、"二次元"游戏主题的音乐 盛会、"上海之夏国际动漫月" 的IP快闪店与华服插画的潮流 市集……动漫、游戏、潮玩与直 播,在XR扩展现实、全息投影 等高科技的加持之下, 虚实融合 的体验空间让人们得以沉浸式体

下图: 随机宅舞 区热闹非凡。

