



港中大上海中心大楼。

转化与产业化提供一站式创新创业支持，推进优质科研项目在杨浦区落地。

在“三区共创”基础上，大创智的“共创”又发展出“文化+科技”“线上+线下”的新形态。要想理解这种“共创”，在大创智核心区不难找到答案。

近年来，手机游戏深受许多年轻人喜爱。在这些游戏中，主打二次元的《恋与制作人》《闪耀暖暖》等游戏拥有自己忠实的受众，而这些游戏都出自一家游戏公司——叠纸游戏。公司通过与联合国教科文组织、国家京剧院、故宫博物院、苏州博物馆等文化艺术机构深度合作，将传统中国文化与游戏产品

相结合，形成了游戏内核壁垒，也拓展了人们对于“文化+科技”共创形态的想象。

随着B站总部落地大创智后，2020年，叠纸游戏入驻创智国际广场，2021年，字节跳动华东区总部签约入驻大创智。除文化科技龙头企业入驻外，大创智还培育出声网、优刻得、万物新生、商米科技等细分领域第一梯队公司。

2023年，从事新能源行业的福建企业家陈研，在大创智园区食堂吃工作餐时，遇到了长白228项目的负责人。当时，长白228项目正在为人才公寓寻找新能源车的充电解决方案，而项目所需的设备，园区的另一家企业刚好也能提供。两人一拍即合，放下碗就去项目现场考察。就这样，陈研用一顿饭的时间，找到了来沪发展后的第一个客户和第一个供应商。

在大创智，像这样喝杯咖啡、吃顿饭就能碰到合作伙伴甚至上下游产业链的故事，几乎每天都在发生。如今，文化新经济头部企业正在杨浦努力打造上下游产业集群。几家头部企业上下游关联企业达到近百家，在这里构建了自带光环的企业“星系”，实现“不出园就有产业链”。

2014年，刚刚从海外归来的赵斌，选择在大创智迈出创办声网的第一步。从当年租用大创智孵化器的几个工位开始，在杨浦区和大创智的关心下，声网一路成长为实时互动云服务的开创者和引领者。2020年，声网母公司Agora, Inc成功登陆纳斯达克；如今声网技术服务已覆盖200余个国家和地区。

长阳创谷。

