

比 Wii 早几天发售的索尼 PS3 同期成绩只有大约 30 万，相当于 Wii 的一半；微软发布 Xbox360 的第一周，销量也不敌 Wii。

Wii 的游戏库包括了许多经典和畅销的游戏，比如《马里奥赛车》《塞尔达传说》。基于 wii 游戏机的动作感应功能，官方开发的 wii sports 为家庭运动模拟游戏打开了新天地。玩家们通过这样一款游戏机，获得了前所未有的主机游戏沉浸感。即使在今天，谈论起体感游戏机，Wii 仍然是许多玩家们心中不可替代的存在。

人与游戏联结越来越紧密

横空出世的 Wii，不仅在当年取得商业上的巨大成功，更在游戏市场产生了深远的影响。它的创新游戏玩法启发了其他游戏厂商进行创新和探索，进而推动了游戏产业的发展。

当然，从中受益最大的，还是开发出 Wii 的任天堂自身。后来其升级版 Wii U 游戏机并未取得理想中的效果，但任天堂还是从中吸取教训，研发出 Switch 这一划时代的产品。Switch 的成功在于，它不仅是一款全新的体感游戏机，还解决了过去玩家们对于主机游戏的“场景”限制。以前说起玩主机游戏，人们总是习惯性认为得准备好设备，不太可能凭空“开打”。

而 Switch 可以在家用主机、平板、掌机、电视机等多种形态下随意切换，这种便捷性让人们玩游戏的同时又收获了更多的社交属性。

在 Switch 问世三年后，任天堂自己也不会预料到，一场蔓延全球的新冠疫情，会使得游戏成为为数不多非但没有受到冲击反而实现逆势增长的产业。人们被迫宅在家时，游戏成为消磨时光的重要方式。

2019 年 10 月，任天堂推出主打健身功能的体感游戏——Wii U。



历史这一周·突破



1895 年 11 月 8 日，德国物理学家威廉·康拉德·伦琴发现 X 射线。

1907 年 11 月 8 日，第一张传真照片诞生。

1995 年 11 月 6 日，中国计算机文字信息处理专家王选获联合国教科文组织科学奖。



1997 年 11 月 8 日，三峡工程进行大江截流。



1998 年 11 月 11 日，马化腾创办腾讯公司。



健身环大冒险。

健身环大冒险（以下简称健身环）。该游戏包括游戏软件、“健身环”和一个腿部固定带。这套设备可以借助体感控制器，让玩家通过跑步、深蹲等健身动作来控制游戏中的角色，完成冒险。

在新冠疫情影响前，健身环的售卖价格较为稳定，后来开始涨价，2020 年 2 月在国内网上售价达到 1500 元上下，比发售初期贵了一倍多，且各个平台经常处于缺货状态。至于 Switch，也在这一时期实现了销量猛增。

无论是健身环，还是 Switch，玩家们都能在其中看到 Wii 的影子。Wii 的成功也彰显了玩家们对于游戏理念的更新：在硬件升级之外，趣味性与沉浸感同样重要。

伴随着虚拟现实技术快速发展，玩家们有理由相信：电子游戏带给我们的沉浸感与参与度，在未来势必会达到新高度。█