



刘梦霏曾经把根据考古材料和人类学研究资料复原的采集狩猎人的一天，与《魔兽世界》的一天进行对比，发现除了背景不同，人们所做的事情十分相似。采集狩猎人每天早上到森林里找吃的，要探索周边环境，《魔兽世界》玩家要打开地图；采集狩猎人要采集蔬果，《魔兽世界》玩家要采集草药和矿；采集狩猎人要自己或者跟部落一起打猎，《魔兽世界》玩家要独自或加入团队打怪；采集狩猎人每天要花许多时间跟家人相处，《魔兽世界》里设计了社交系统。

因此在许多玩家眼里，《魔兽世界》并非一款简单机械的电子游戏，而是对自己现实生活的拓展和延续。

雷霆喜多村刚开始接触魔兽是在大学，游戏让他在大学校园外认识了一群来自五湖四海的朋友们。这是一种社交上的延续。“他们中有和我一样的大学生，也有普通的

上班族，还有孩子的父亲或者母亲。也许现实中我们这些人就算遇到，也不一定会成为朋友，但在游戏里大家都是同一个公会的成员，是互相平等的‘战友’。大家在周末晚上，会为了一个目标聚在一起，在副本战斗中互相扶持、一起向着一个目标奋斗，真的让我感受到一种别样的归属感和凝聚力。”

在魔兽这个运营多年的成熟世界里，有时新人想要融入，不会那么容易。刚进入公会，雷霆喜多村是谁都不认识的新人，而公会已经有了一个比较成熟的主力团队。在最初几次的公会副本活动中，他也比较紧张，时不时犯错，引起其他公会成员的无奈甚至不满。

随着对游戏逐渐熟练之后，雷霆喜多村开始尝试在公会的微信群里一起讨论前一天大家的表现，总结经验，最终他成长为公会的一名主力，甚至在后来达到“职业队长”等级（注：公会同职业中技术最强的

那个成员）。

雷霆喜多村对《新民周刊》表示，这段经历不但让他在现实以外获得了不小的满足感，在之后也对他在现实中的职场起步有比较大的鼓舞作用。“它让我建立了一种自信，就是不论你的出身或者起步如何，只要有足够的实力，通过你的努力终究能让周围的人见识到你取得的成就，并认同你。而不是像某些人总是沉浸在一种怨天尤人、碌碌无为的状态中。”

对于《魔兽世界》，有时候“延续”不仅发生在现实与虚拟之间。玩家彼此间的某种精神也会得到延续。

“十年老玩家”玉山雪（化名）记得，魔兽玩家之间乐于助人的精神从他第一次玩就开始了。

那是2012年某个周六的下午，未成年的玉山雪还在上高中，他和同学想办法偷摸进一家“黑网吧”，由此开始了自己的《魔兽世界》旅程。