划分作为一种社会学的研究方法, 学术界基本通行的原则,是在承认 所谓的"代"既是一种生物学事实, 同时又是一种社会事实的基础上, 以那些足以形成代际区分的重大历 史事件作为划分标准。

由是观之,作为一个世界性的重大历史事件,"二战"的结束,改变了全世界许多国家亿万人的精神与命运。"战后"的和平与繁荣,迎来了世界各地特别是欧美生育高峰("婴儿潮")的出现,这一代由于生长在迥异于"战时"的社会历史环境中,精神与命运自然不同于以往的代群,因此人们便将1945年至1965年出生的一代人,称为"婴儿潮一代"。

随着西方社会接下来所出现的能源危机、通货膨胀、革命风潮、 反战运动、消费社会、"冷战"结束、 "911事件"等重大历史事件和社会 历史转型,1965年至1979年出生的 一代人被称为X世代。它最早由加 拿大作家道格拉斯·库普兰德在《X 一代:在加速文化中失重的故事》 一书中提出。

1980 年至 1994 年出生的一代人则被称为"Y世代",顺理成章地,在 1995 年互联网普及后出生的一代人,被命名为"Z世代"。

实际上,一个世代被单独划分, 是地域上关联的一群人,在成长中同 时经历了一些重大的社会、科技和文 化事件,拥有共同的集体记忆,三观 趋同,从而具有了一定的共同特征。

学界对于中国 Z 世代究竟起源于何年,终止于何时有不同的划分,为了行文方便,我们暂时将 1995 年到 2009 年出生的这一代人称为 Z 世代。

2003年,是一个特别的年份。 这一年,非典疫情暴发,国民第一



次集体居家,加速了互联网渗透, 开启了一个信息传播的新时代。这 一年,淘宝、支付宝、腾讯网、大 众点评网诞生,网络24小时生存不 再是一项挑战,而渐渐成为了人们 生活的日常。这一年,百度贴吧诞生, "网红""粉丝文化"的概念首度出现; QQ 视频聊天、QQ 群、QQ 秀、QQ 游戏诞生,QQ 上线小黄脸,"表情" 成为新的"语言"体系;随着"木子美" 大尺度网文挑动网民神经,个人博 客和论坛爆发……

这一年,首次让全民的日常生活和互联网发生了紧密的关联。最早出生的 Z 世代已经是具有一定认知水准的小学生了,他们开始关心社会,关注自我成长。这一年,是他们共同记忆的起点。

2008年,年初南方冻灾、5月 汶川地震、8月北京奥运等形成一代 人集体记忆的大事发生时,Z世代 中最大的已经13岁了,正是开始关 心社会并能够积极成文表达的年纪。 这一年,弹幕播放器出现,对Z世 上图: 2019年1月3日报道,江西南昌。 霖感(LEG)电子竞技俱乐部的队员在比赛中。 代影响巨大的 B 站成立, A 站从视频转入弹幕网站。这一年, 开心网诞生,全民疯狂忙偷菜。全球金融危机爆发,互联网泡沫被一个个击破,移动互联网即将迎来属于自己的黎明——3G 标准下,声音和数据可同时传送了。

2009年,移动互联网大幕拉开;一年之后,App 如雨后春笋般蓬勃发展,Z世代开始习惯手机上网。2011年,一个手机的杀手级应用——微信出现。此后数年,各类社交App、垂直公号逐渐成熟,图文、音乐、视频、音频内容完成了大爆发时,正是Z世代进入高中,关心异性、好奇社会之时。

2016年,互联网信息获取从搜索转向推荐,电竞走入主流,手机游戏风靡,娱乐内容出现井喷之势。Z世代开始形成连麦、网游、磕CP、刷短视频的习惯。与之相辅相成的,

"丧"与"燃"并行不悖地成为 Z 世 代稳定的价值观——方面强调"躺 平"、佛系;另一方面激情爱国,充