

最经常列举的理由：清晰度低，佩戴不舒服，会让人晕眩，对电脑要求高，缺乏真正能够吸引人的内容，等等。这些都是实际存在的问题，但情况正在悄悄地起变化，技术正在为 VR 不断铺平道路。2020 年，与疫情的发展同步，我们终于又看到了 VR 的再度升温。

9 月 16 日，VR 行业规模最大的 Oculus Connect 大会召开，这次大会与往年不一样，官方的名称变成了 Facebook Connect，这意味着它已经变成了脸书自己的大会，也标志着脸书加快了它早已布局的 VR 进程。我不顾时差熬夜观看了扎克伯格的主题演讲，主题是脸书要怎样 VR 和 AR 化。我当然还有一个更主要的目的，就是和很多 VR 爱好者一道抢购在同一时刻发售的 Oculus Quest 2 VR 头显。我们事先已经知道这个头显的价格为 299 美元，用上了最高端的移动 VR 芯片骁龙 XR2，分辨率比 Quest 1 代整整提升一倍。现在很清楚了，小扎和脸书在超大巨头中对 VR 用力最猛，确实是在下一盘大棋。2014 年小扎用 23 亿美元买 Oculus 不是玩玩的，他确实看到了 VR 与社交网络合体的远景：黑客帝国。

不用害怕，无论是沃卓斯基姐妹勾勒的《黑客帝国》，还是马斯克折腾的脑机接口，都离我们还非常遥远。但是 VR 能带来的一些实实在在的好处，我已经亲身体会到。整个隔离期间，我不断地通过微博向大家推广微博健身的概念。有人问：健身我去健身房就可以了，就是隔离了我还可以在家做俯卧撑，干嘛还要大费周折买 VR 设备？关于这一点，我只需要一个反问：你多久没去健身房了，你在家做俯卧撑能坚持几天？健身，还有很多其他的事情，做一次并不难，

严锋的部分 VR 设备。



严锋，复旦大学中文系教授，专栏作家，音乐评论家，重庆科技『发烧友』。



难就难在一直做下去。贵在坚持这句话不是随便说说的。那么我们就来到了 VR 健身，以及在 VR 里做其他事情的一个突出的优势：它能把你抓住，让你一直干下去。其中的道理也非常简单，那就是好玩。VR 就是一种游戏，或者说是游戏的下一个方向。

就拿我最经常向人推荐的 VR 游戏《节奏光剑》来说吧，看上去非常简单，就是手拿两把绝地武士的光剑去切一些方块。哦那不是方块，而是一些音符。你要是按照拍子切对了，就会形成美妙的音乐。因为这是 VR，那些音符会从你的左右上下飞来，所以你的身体和双手又要不断移动，朝不同的方向切，于是你又变成了一个舞蹈者。在持续不断的强烈韵律中，音乐、舞蹈、身体动作浑然一体，人渐渐进入物我两忘的心流状态，根本停不下来。国外有很多用《节奏光剑》减肥的报道，有一位叫 Shane R. Monroe 的玩家，用这个在 8 个月间成功地把体重从 300 磅减少到 215 磅。

我看一个技术的趋势，主要看两点，一看这个技术是否符合人性的需求。二看这个技术有没有实现的可能，这两点如果都符合，那么就没有什么可以阻挡它的到来。就 VR 而言，符合人性的需求是毫无问题的，技术的壁垒也正在被逐渐突破，而突如其来的疫情，则会让我们更容易看清这一趋势，也更加理解与之相关的虚拟的意义。■