

想到,却是影片开头一段短短几分钟的二维动画。《姜子牙》总共历时2年制作,而这个镜头就花了1年时间。原因是能制作电影级二维动画的人才实在少,比能做三维的少多了。李炜只能带着自己公司内部的十几个人一起摸索,深度创作,足足花费1年工夫才做出这2分钟。

属于国漫自己的未来

值得庆幸的是,国内能做电影级三维动画的人才如今越来越多。《姜子牙》的动画制作几乎全由国内团队完成,总计涉及的动画工作人员数多达七八百人。相比《哪吒》需要从四面八方凑齐军团,才半年时间国漫就又多了一批正规军。

而李炜导演从《宝莲灯》的时 代一路走来,感触更是良多。这 20 年来,他曾经明显感觉到身边的小 上图:周深为《姜子 牙》演唱片尾曲。 伙伴正在消失,一个一个,都不在行业里了。然而最近这些年,他却被另外一种情况震惊了: "许多年轻人开始进入动画行业,想当年我们做动画的时候收入还算是挺高的,但是这些年轻人他们物质上真的可能一贫如洗,却还是会坚持做下去,我真的惊到了,可以说他们的动机更纯粹,对动画也更加热爱,真是用爱发电。我希望动画产业可以越来越成熟,让他们可以获得一些回报。"

如今,国漫走过十年崛起之路, 又被《哪吒》《姜子牙》锦上添花。 我们能与好莱坞动画媲美了吗?国 漫的未来会是怎样?

本以为程腾导演会谈及他在美国梦工厂动画的工作经历来作为对比,却没想到,他最留恋的,是十多年前中国动画刚刚走进 flash 时代的日子: "那会儿因为 flash 软件的普及,动画制作的门槛被前所未有

地降低了,好多'闪客'就在那会 儿如雨后春笋般涌现,井喷,用他 们的天赋和才华制作了很多动画短 片在网上流传。现在动画产业很多 一线的创作者也都是闪客时代过来 的,在我看来那就是中国动画的一 段黄金时期,能给每个人的创意一 个展示机会。"

在程腾看来, 如今的国漫不缺 有天赋的创作者, 而是缺少把创意 实现的手段和平台。"国漫和好莱 坞比仍然存在差距, 但是你说好莱 坞的大制片厂模式就是国漫最理想 的未来状态吗? 我觉得并不是的。 好莱坞的大制片厂在制作上亿级别 的合家欢动画项目方面是非常厉害, 但这样也是把动画生产完全划入商 品生产的概念——几千人的流水线 合力生产高品质的动画, 协作确实 很强, 但个人的能力反而变得没有 那么重要, 流水线上的任何一个人 都是可以被替换的。国漫目前还不 是这样的制片人中心制, 更常见的 是以创作者、以导演为核心, 注重 个人表达, 注重作者风格的体现—— 我觉得这是很棒的属于国漫自己的 方向,中国观众也喜欢看这样具有 作者风格的动漫作品。"

两位导演在同一件事上取得了 共识:不求《姜子牙》的票房有多 高,但希望他能吸引更多动画电影 观众,尤其是以往不太看动画电影 的观众,走进电影院,了解、体验 国漫。"在一年时间里能够有2部 高品质的国漫动画上映,给观众不 一样的风格感受,希望这样的努力 会让中国观众培养起看国漫电影的 习惯,会期待下一部国漫作品。如 果能够做到这样的话,就是我们最 大的成功了。"