



云游戏元年

云游戏的到来，用户的体验将更加接近“头号玩家”，而游戏产业将面临格局重塑、价值重估。

□记者 | 王 煜

“____代有一代之特点，一代有一代之使命。”这样的论断在游戏的发展历程中同样适用。2020年，“云游戏”无疑是游戏发展的新一代突破，它并不只是游戏技术的某种进步，更带来了改变整个产业生态的力量。

云游戏的到来，用户的体验将更加接近“头号玩家”，而游戏产业将面临格局重塑、价值重估。

上图：“云游戏”是游戏发展的新一代突破，它并不只是游戏技术的某种进步，更带来了改变整个产业生态的力量。

摄影 / 沈琳

“云”的精彩

玩家化身二战时期盟军的一名士兵，端着冲锋枪悄悄摸进德军营地，踏过一片水潭时，泥浆四溅，水波荡漾，空中的太阳倒映在波澜里闪烁着光芒。真实度如此高的画面从何而来？仔细看去，连接显示器的并不是常见的一台

高配置电脑或者游戏主机，只是一台小小的“游戏盒子”，这个盒子也并不负责运行游戏，只用来连接网络、向显示器传递视频。而在另一家厂商的展区，同样表现的游戏甚至连“盒子”都不需要，只要有足够流畅的网络，就可以在电脑、电视、手机和平板甚至在AR、VR设备上运行。这是发生在ChinaJoy2020展会上的一幕，