

巴威擦肩而过 申城今起“退烧”

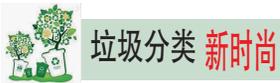


本报讯 (记者马丹)今天凌晨2时前后,今年第8号台风“巴威”(强台风级)越过上海同纬度,5时其中心位置已经到达距离中朝交界偏南方向约890公里的东东北部海面,随后将于今天上午进入黄海南部海域。受“巴威”外围环流影响,本市昨晚起风力加大并出现分散性阵雨,不过雨量较弱。今天“巴威”对上海仍然有风雨影响,高温也将随之告

一段落。截至8月25日,市区徐家汇站今夏已经出现24个高温日,37℃以上的酷暑日数为4天。昨天是出伏后第一天,气温依旧火力全开,徐家汇站最高气温最终有36.9℃。不过,今天起,随着副热带高压东退减弱,申城终于“退烧”了。今天早间气温起步在27℃附近,午间虽然暑气犹在,但是最高气温回落至高温线以内,在34℃左右。未来六七天,本市云系增多,气温总体呈现下降趋势,最高气温多在32~33℃,虽然降幅不算大,但体感温度将凉爽不少。

上海一群中小小学生将垃圾分类的奇思妙想变为作品

机器人辨识垃圾 自感应破袋隔臭



垃圾分类 新时尚

用图像识别垃圾并分类投放的垃圾桶,通过制冷片实现降温除臭的湿垃圾桶,会用颜色区分垃圾袋并自动开门的“聪明垃圾桶”……这些五花八门的奇思妙想,来自上海的一群中小小学生。沪上生活垃圾分类“小发明、好方法、金点子”征集活动日前已结束申报,活动共收到有效申报作品548份。其中不乏有趣、有特色、有代表性的作品,记者昨天先睹为快。

垃圾桶能自动旋转

上海市进才实验中学的周洋带来的一款“家用智能垃圾处理系统”颇有趣。这套系统借助图像识别和自控技术,使用OpenMv微型摄像头、安全光栅、自锁马达和单片机等设备,建立了基于神经网络的图像

识别算法,用来判断垃圾种类。

演示中,周洋向垃圾桶扔入易拉罐和笔,装置自动识别并旋转至正确的桶位,垃圾就落入了对应桶里。“我看到扫地机器人,就想是否也能设计出一款‘垃圾分类机器人’。目前这个垃圾桶可以识别易拉罐等7小类垃圾,平均准确率达82%,易拉罐的识别准确率超过90%。”女孩说。

该校科技总辅导员张贵老师表示,作为区科技特色学校,学校每年举办校园科技节:“周洋是科技方面的佼佼者,校园科技课程培养了孩子们的科学素养、创新能力、质疑精神和合作意识。”

快速降温隔离臭气

两名来自愚一小向红分校的小学生,也将自己的灵感变为了作品。五年级的刘一睿发现,湿垃圾异味来自腐败菌,一般25℃

以上异味就会很重。能不能将湿垃圾桶温度“速降”下来呢?她开动脑筋,设计了“小区自动感应破袋防虫隔臭湿垃圾箱”,通过制冷片和保温层降温,据测试桶内温度从30℃降到8℃,只需半小时。

四年级女孩许裴琳则从平时爱搭的乐高找到灵感,用颜色传感器区分垃圾袋的颜色,并联动运动组件,实现不同垃圾桶盖自动开启。当袋内有诸如未熄灭的烟头等高温垃圾时,垃圾桶还能自动报警并触发喷淋装置。“我发现有的垃圾房管理不到位,桶盖敞开,散发异味,所以想到用颜色感应来实现自动开盖。”许裴琳说,“‘绿色上海’的口号,不是喊喊就能实现的。我希望模型改进后,可以运用到生活中去。”

聚焦垃圾分类“痛点”

本次征集活动由上海市绿化

和市容管理局联合上海市教育委员会、共青团上海市委员会共同发起。主办方表示,从7月2日至8月20日截止申报,共收到了有效申报作品548份,其中小学生组196份,中学生组265份,大学生组87份。

纵观申报的作品,学生们通过日常观察,找到了不少垃圾分类的“痛点”,并利用掌握的知识,给出了适合的解决思路。其中,“垃圾异味处理”“垃圾智能分类投放”成了关注焦点,同学们纷纷建言献策,甚至设计制作了不少颇具实用功能的作品,体现了一定的创意和科技含量。

接下来,征集活动将进入正式评审阶段。主办方表示,希望活动激发本市青少年的创造精神和实践探索能力,也期待学生用自己的热情和智慧积极参与城市管理。

本报记者 金旻矣



新民随笔

8月20日,国内游戏工作室“游戏科学”发布了一段13分钟的视频,演示了他们的作品:一部名为《黑神话:悟空》的西游题材单机游戏。视频一出,瞬间引爆网络,B站播放量破1500万,微博话题阅读破2亿。这段突然出现的视频,就如同游戏的名字——从石头里蹦出的猴子般惊艳四方,许多玩家表示:“看哭了,这一天等得太久了。”甚至连国外视频网站也引发了热烈讨论,称赞这款游戏令人刮目相看。

游戏产业已经是全球重要的文化产品,而巅峰上那顶王冠,则被称为“3A作品”,意为“高投入、高体量、高质量”,堪称游戏中的“艺术品”,其衍生产品包括网络游戏、电影、小说、手办、卡牌等,构建起一个超级数字帝国。但迄今为止,3A作品被国外公司完全垄断,中国游戏极少能够登上一线舞台。

中国并非没有能力做出3A大作,技术和资金都不是问题,中国历史文化丰富的优质基因,更是取之不尽的素材宝库。但最大的问题,就是单机游戏,特别是往3A方向制作的作品,如果还未形成气候,往往投入很高,赚钱能力一般。单机游戏,一次买断,后续花钱较少甚至不用花钱。而网络游戏、手机游戏,下载免费,后续充值无数,行话就叫“氪金”,新闻中经常出现的“熊孩子”偷刷父母八十万充值游戏说的就是这种。一款价值200元的单机游戏,即便大卖100万份,总销售额也只有2亿元,且开发成本巨大。而用1/10不到的开发成本,去做一个手机游戏,如果成功,一天的充值流水可能就不止2亿元。

如今,赚钱能力超强的网游、手游在国内异常发达,而单机游戏则乏人制作,基本是小工作室和“一人作坊”凭着情怀在坚持,国产3A佳作就更加无从谈起,于是一代代中国玩家只能心怀国产3A大作之梦,发出“家祭无忘告乃翁”的哀叹。

而“游戏科学”团队,就是一群仍有情怀的年轻人,他们从一家盛产“氪金”网游的著名大公司整体跳槽,只为做一款符合自己本心的作品。在他们公司主页上写着这样一句话:“那群最想做西游的人,回来了。”

一位游戏业资深人士在评论中说:“网游、手游的繁荣,只能让我们成为游戏大国,但不能成为游戏产业强国,只有3A级别游戏数量才能奠定这个国家在其中的地位。”游戏也是国家文化软实力的一部分,但若突破国外垄断抢占高地,必然不能太过功利,需要以工匠精神耐心打磨作品。

最想做西游的人,来了

李一能

途经11所学校 856路变身“校车”

随着开学日益临近,申城各学校即将迎来“疫情”下的首个新学年。上午9时,巴士三公司856路公交车上,驾驶员开始擦拭空调装置,并在每个公交扶手上悬挂消毒杀菌的香囊。据悉,856路公交车途经金鼎小学、金州小学、树德小学、新虹桥小学、仙霞高级中学、华东师范大学、普陀区教育学院附属中学等11所学校,是不折不扣的“校车线路”。

本报记者 任天宝 陈梦泽 摄影报道



甘泉路街道居民对加装电梯过程一目了然

查图看能否装梯 扫码知施工进度

加装电梯,居民们最想了解的问题是“能不能加装?”“我们要出多少钱,政府要贴多少钱?”等,普陀区甘泉路街道通过“一图一码”,让加梯过程全透明,让居民们一目了然、心中有数。“一图”就是一张加装电梯地图,“一码”就是加装电梯二维码。

绘就一张地图 对所有门洞摸底

“我们楼下有地下室,电梯装上面安全哦?”“我家的楼组能不能加装电梯?”

“加了电梯我们的房子会开裂哦?”“阿拉楼组加电梯的意见统一了,我也签字了,怎么还没开

始施工啊?”……面对居民们的“拷问”,甘泉路街道除了为加梯项目量身定制“身份证”,更是聘请加梯权威机构实地踏勘,将老百姓最关心的加梯数据汇聚成甘泉·加装电梯地图,居民只要打开地图,就能清楚地知道自家房屋能否加装电梯。

作为一个老龄化社区,甘泉路街道老龄人口占比47.46%，“加梯”成了众多老年居民心中的梦想。今年5月份,街道联合西部集团徐虎加梯工作室、丹龙公司,对辖区内既有多层楼组进行摸底调查,针对房屋结构、间距、类型等条件,梳理出基层符合条件的楼组清单,并且细化到每一个单元,

做到“规划先行”、数据支撑。从目前60个小区实地踏勘结果来看,共计1783个门洞,多层中符合加装条件1281个门洞,不适合加装479个门洞,有71.8%左右的门洞基本符合加装电梯的条件。已加装(包含已签约)22个门洞。

推“一梯一码” 加装进展全知晓

街道近期还为辖区内加梯项目量身定制,推出了“一梯一码”项目,力求在扩大“加装电梯”受益面和保障项目透明度下,消除加梯居民们的疑虑,也让更多期盼加梯的居民看到了“样板梯”“路线图”。章家巷小区39号梯长

到老李说:“扫过加装电梯二维码以后,给我最直观的感受是加装信息都透明化了,我们一看都清楚了。比如我们居民拿出多少钱,政府贴多少钱,像什么时候进场施工,电梯检测情况怎么样,施工进度的期限,我们都心中有数了。”

此外,不光是自家电梯信息,街道辖区内其他正在施工阶段、完成签约、启动征询、建设完毕的“加梯”项目,都会在这个二维码小程序中一一呈现。“一梯一码”一经推出,便吸引了大批有加梯意愿人们的关注和行动,借助于二维码的联系渠道,需求方和供给方架起了桥梁,加速了加梯进程。 本报记者 江跃中