



疫情又有反复,它在家里可能是最安全的选择。如果这个暑假不外出旅游,你会选择什么方式来让家里的小孩子放松一下?桌游也许是一个不错的选择。

别以为桌游只有狼人杀、三国杀,其实现在市面上有很多适合小朋友玩的桌游。它和玩具不同,桌游既是游戏,能让孩子玩得不亦乐乎,又融合了数理逻辑、空间思维、策略意识和情商培养,能非常明显地锻炼孩子的综合能力。

比方说孩子在游戏的过程中要面对很多挑

战,例如专注力、记忆力,在压力下作出判断并且承担后果的心理素质,以及手眼协调、自控能力、规则意识和情绪控制等,还要创造性地解决问题,有良好的语言表达能力来维护自己的权益等。

此外,桌游还能让孩子享受到离开屏幕的乐趣,感受到亲友陪伴的温暖。多一种游戏玩耍的选择,不至于说到玩,就是钻进虚拟的电子世界去寻找快乐。

寓教于乐,还能让亲子关系更融洽,你是不是已经动心了?

图 IC

小朋友的益智桌游 没想到的烧脑好玩

◆ 张钰芸



桌游有这么多的好处,家长是不是立马闻风而动了?

不过,并不是所有的桌游都适合孩子,也不是任意年龄段的孩子都能玩任意款桌游,这些都需要家长进行挑选。

需要注意的是,孩子天生就喜欢游戏,在游戏中他能探索世界和学习未知,但是家长往往急于看到结果。如果简单地把桌游当作学习,那么它很快就会变成乏味的道具。还是让孩子轻松一点,从快乐的游戏收获潜移默化的长益。



Moo 斯密码

《Moo斯密码》

这是一个听声音、数数字的游戏,可怜的大厨 Moo-Moo 今天嗓子痛,只好轻敲木勺,以示意助手递上对应的食材。一个玩家扮演大厨负责敲动烹调勺,翻开一张客人食谱,以任意次序敲出牌上 3 种食材的密码,其他玩家扮演大厨小助手,识别出大厨需要什么食材,快速用手抢拍桌上正确的食材卡,正确就可以获得这张食材卡。如果厨房出现了老鼠,大厨的勺子会被吓掉并且尖叫,大家要一起出手驱逐它。最先帮大厨找到 5 次食材的玩家获胜。

相比抄写 10 遍数字,用耳朵来理解点数的概念,这款桌游显然更加有趣和自然。比如用木勺敲 1 下代表“鸡蛋”,2 下代表“苹果”,3 下代表“白砂糖”,4 下代表“巧克力”,这就是大厨 Moo-Moo 的密码。儿童需要用脑力记忆、耳力识别、眼力搜索这一贯穿游戏始终的模式。“大厨”用抽象的方式来表示信息,小助手们则需要理解图上的信息来与之对应,只有耳聪目明的小助手才能成为 Moo-Moo 大厨的接班人。



《帽子戏法》

本版图片除署名外均来自采访对象



《猪朋狗友和北极熊》

《猪朋狗友和北极熊》

这是一款“找相同”的游戏,可以透过记忆、反应、配对、对应关系来组队,不仅培养手眼协调及专注力,还训练思维的快速转换。在差异和数字的认知上更是有意思的训练方式。

游戏的背景是全球气候持续变暖,冰川融化,危害生态环境,与其坐以待毙,北极熊把心一横,决定外出寻找美味的罐头鱼。这也是一个度假的好借口,可以趁机居住在德国的猪朋狗友碰碰头。这款游

戏支持 1 到 5 人一起玩,如果两盒搭配,则最多可以有 8 人一起游戏。

每次游戏会在中间排列 30 张卡牌,另外给每位玩家分发一张。所有玩家同时翻开自己手中的卡牌,然后从场中为自己手中的北极熊找队友。队友的特征样子必须跟上一张完全相同或只有一项差别,看谁又快又对,因此儿童的快速观察能力以及属性辨别能力就非常重要。

《金甲虫之谜》

在一座最新发掘的遗址中,发掘出了一个非同寻常的古代图腾。而这个神秘的金甲虫外形图腾,竟然还同时出现在了世界各个角落的 4 个古代遗迹中。孩子要带领一队考古学家,组成先遣队建立营地,再标记出挖掘区域,尽可能多地收集金甲虫,帮助协会解开神秘的金甲虫之谜……

《金甲虫之谜》是一款针对五连方和空间图形认知能力设计的桌游,对应的核心知识点从小学二年级开始初步涉猎。比方说孩子校内和奥数两套体系都会学到

的五连方,这款桌游可以反向巩固校内课程中所建构的五连方表象,并对其平移、旋转、轴对称等变换方式有所了解;调动起孩子观察、想象、推理、验证的积极性。

此外,在游戏中,还能培养孩子的规划能力、策略意识和反应能力,这是很多孩子从书本、做题中无法得到锻炼的弱项。因为这款游戏充满了“变数”,需要孩子有意识地运用规划和策略能力去分析、通盘筹划,并且对锻炼灵活敏捷的临场反应能力非常有帮助。

《帽子戏法》

对小朋友们来说,“魔法”真的是一个想到就会两眼放光的词!而在这个游戏里,孩子们就要变身小小魔术师,来玩一回“帽子戏法”。

这款桌游特别能培养孩子的空间认知和逻辑能力。在幼小衔接的启蒙教育中,空间逻辑曾经是历年幼升小的必考题型,至今仍是搭建孩子数学思维非常关键的一环,对孩子入学学习必备的视觉敏感性、方向感知、逻辑能力也有极大的助益。

《帽子戏法》由 55 张挑战卡片、4 顶黑色帽子、4 个红色杯子、4 杯桔色管子、4 枚绿色钱币、4 只白色兔子组成。它的一大优点就在于规则简单易学,孩子很容易就能上手,在不断摸索中慢慢熟练。它选用了孩

子超级喜欢的魔术表演为故事背景,再配以实物道具,让孩子在堆堆放放中,越发爱上这款游戏。

在游戏中,孩子需要先通过颜色和道具外形记忆道具,并在脑海里快速计算匹配这些道具,判断哪些需要叠起来,哪些需要藏起来,最后把预想的上下、里外通过实物展示出来。这个过程,就是空间位置关系推理能力的最佳训练。

同时游戏要求把道具叠起来或藏起来,并不只有唯一的解决方案,只要符合规则,就都是对的。而当有人叠出其中一个正确答案时,其余的孩子需要重新尝试别的解法,这就能够很好地锻炼孩子的发散性思维。