

# 绿茵激情 玩于股掌

◆ 陆玮鑫

近期适逢国际比赛日,包括中国男足在内的多支热门球队奉上的一道道“进球大餐”,让无数球迷热血沸腾。在现场或电视机前目睹精彩赛后,不少人用另一种方式另类感受了在绿茵场上驰骋的快感:拿起手柄,放入光盘,凭借灵活的操作成为球场上的王者。这便是足球游戏的魅力。

2018年雅加达亚运会上,《实况足球》被列为电竞表演单项之一。“游击”了多年的玩家终于有了晋升为“正规军”的机会。虽然能为国征战幸运儿是个别,但足球游戏多年来始终备受青睐,自然有其独特的魅力。



新民晚报  
19  
2019年  
10月17日  
星期四

悦动

味道  
买手  
影音  
流连  
潮店  
格调



新民夜上海  
越夜越精彩  
八小时之外,大好休闲时光,兜兜逛逛、看戏听歌、运动健身、血拼美食。引领时尚,廓清风气,更多精彩,尽在新民夜上海!

视觉设计:邵晓艳  
本版编辑:吕剑波

## 意无涯

在网络时代,游戏早已不是当初那个“只供消遣”的娱乐方式,撇开逼真的画面与音效不谈,每款游戏背后都离不开大数据的分析和支持,足球游戏更是个中翘楚。

比利时球星巴舒亚伊曾直言不讳地表示:“因为制作公司把我在游戏中的数值做低了,我要用进球证明他们是错误的。”效力于阿森纳的德国中场厄齐尔,闲暇时间经常在家玩足球游戏,“我会看看下轮的对手,然后模拟一下,便于发现他们的弱点。”每次申花上港引入新的教练和外援,社交平台上总会迅速出现各种数值,“马丁斯在《实况8》里的双加速高达99”便是最典型的例子……最终的事实也反复证明,游戏虽然不同于现实,但在足球世界里,确有很高的参考价值。

游戏也是体育产业的重要组成部分。这个夏天,《实况足球》的制作方日本科乐美(KONAMI)公司先后与拜仁、尤文图斯和AC米兰等老牌豪门达成合作,足球游戏入主现实绿茵豪门,努力构造双赢局面,正成为大势所趋。体育产业想真正实现发展,需要的不仅是合理的布局、精准的眼光和有效的治理,更离不开大胆的尝试。从这个角度看,如何利用游戏等衍生产品提升影响力和价值,值得国内的从业者好好思考借鉴。

## “学霸”的动力

“物质刺激”多年来一直是家长激励孩子的重要方式。与如今的“手机加平板”套装不同,大约20年前,能拥有一台电视游戏机是不少男生的梦想,杰森就是其中之一。“那时候每到期末考,我就跟家人约定,如果总分达到标准,就可以获得奖励。”在那个网络还不算非常发达的时代,在周末约上几个同学,瞒着家长到游戏厅打一会儿《实况足球》,是很“奢华”的享受。“其实爸妈都知道我溜出去打《实况》,只是不说破,毕竟当时我的成绩还可以。”杰森笑着说,“高三开学前,他们跟我说:‘如果你能考上交大,就可以光明正大地在家打游戏。’”要知道当时一台日本产游戏机的价格并不便宜,若是再加上一套正版的足球游戏,费用更是可观。一句激励换来了一张交大的录取通知书,一台(当时)最新款的电视游戏机和一套《实况足球》游戏。

填写志愿时,这个身高超过1.85米的大男生毫不犹豫地选择了日语。“那个时候没有什么欧版和世界版,所有《实况》的界面都是日文的。”如今已是职业翻译的杰森坦言,当时的选择,也是为游戏“服务”的。“那时候一心想早日把游戏里的‘隐形福利’研究透,专业课成绩一直比较好,可以算是个‘学霸’吧,语言等级考试都是一次过关,毕业找工作也比较顺利。”他笑言,这一切还得感谢《实况足球》。

## “入坑”的捷径

“接触《足球经理》前,我根本不懂足球,只知道中国队一直输。”菲儿是一位“速成”的尤文图斯球迷,她入坑的契机,是一款《足球经理》游戏。2016年欧锦赛期间,还在读大学的菲儿感受到了足球在校园的影响力。“每天午餐时间,男生们就在讨论赛果,女生们讨论帅哥,我不看球也不看人,就只能坐在一边,偶尔附和着点点头,感觉被冷落了。我在百科上发了感慨,很快就有人说打游戏能快速入坑,我就试了一下。”理科生的天性让菲儿放弃了注重操控的传统足球游戏,转而选择了注重策略和经营的《足球经理》。很快,她就被这款游戏所吸引,并开始关注绿茵场上的各种动态,也找到了自己最喜欢的球星——C罗。

2018年世界杯期间,菲儿和其他几位同学一起,受邀成为校广播台的评论嘉宾,每天中午对赛事进行点评前瞻。“男生大都讲战术,我说数据多一些,都是从游戏和网站上看到的。”如今的菲儿,已经成为企业人力资源部的职员,也将《足球经理》里得到的启示带入工作中。“和游戏一样,在对同事的工作进行评定时,数据是非常重要的参考。另外,做这行要和游戏里管理球队一样,让同事们团结起来。”



## 练门道

### 足球游戏相关贴士

- 新手上阵需要一段时间适应游戏节奏及玩法,可从较低难度玩起,切勿操之过急。
- 起始阶段尽量选用手柄操作,可在一定程度上加快上手速度。
- 积累一定经验后,可尝试使用组合键(键盘、手柄皆可),以提升操作灵敏度,增加获胜概率。
- 任何足球游戏中,进攻大多比防守重要(官方设定),因此在构建球员和球队时,可稍微偏重挑选中前场球员。
- 若游戏需要暂停,请尽量选择在中场拼抢时按键,可避免重新开始后快速失球。
- 切勿长时间进行游戏,1-2场比赛后需休息15分钟,建议使用滴眼液等避免眼球疲劳。
- 切勿在过于黑暗的环境下进行游戏。
- 请支持正版游戏,避免主机系统和读卡器遭到不必要的损坏,造成玩家损失。

## 行有迹

### 知名足球游戏介绍

《实况足球》(也称《胜利十一人》)系列  
日本科乐美(KONAMI)公司制作出品,1995年发布首款作品《联盟实况胜利十一人》,最新作品为《实况足球2020》

《FIFA》系列  
美国艺电(E.A Sports)公司出品,1993年发布首款作

品《FIFA94》。最新作品为《FIFA2020》

《足球经理》系列  
英国 Sports Interactive 公司(2006年被日本 SEGA 收购)制作,日本 SEGA 公司发行,模拟经营类足球游戏,1992年发布首款作品《Championship Manager》,最新作品为《足球经理2020》