



量级

目前，UFC 男子一共八个量级——

蝇量级 雏量级 羽量级
轻量级 次中量级 中量级
轻（次）重量级 重量级

女子比男子多一个**草量级**，但是最高只到羽量级每个量级的都会有冠军。

一般赛前 48 小时称重，达到量级最高限度以下即可（非冠军战允许超重 1 磅）但比赛时场上体重多少是不管的，因此脱水减重普遍被应用。

超重会导致罚款，超重过多比赛会被取消或者进入“协议量级”。

终结

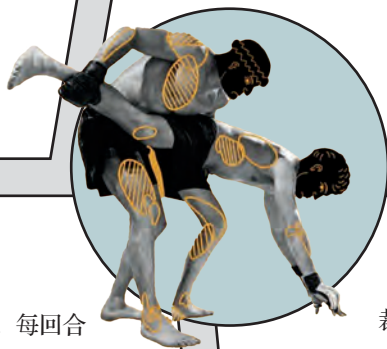
终结比赛是每一个选手的目标。主要有三个方式：KO、TKO、降伏。

KO 指 Knock Out，将对手打晕或导致其失去继续比赛的能力。

TKO 指 Technical Knock Out，当裁判认定某选手失去抵抗能力而终止比赛，或者边角团队替选手认输，以及选手受伤，医生终止等情况。

降伏，指迫使对手认输。一般以连续轻拍对手或者地面作为标志，口头认输也是允许的。

KO



规则

比赛三回合，冠军赛或主赛五回合，每回合五分钟。

除了基本的**不允许打后脑，踢裆，插眼，咬人**等等，有几条比较特别的规则。

一方“倒地”的时候，**不允许踢击头部**。

禁止垂直肘击。

不允许小关节技术是指掰一根手指头，同时握住两根及以上手指是允许的。

对于后脑的判定综合格斗要比其他格斗运动宽松很多，一般指我们说的后脑勺。尤其是在没有完全控制对手移动的情况下打到一般不会判。



裁判

裁判分为两种：

场上裁判（Referee）

场下 / 打分裁判（Judge）

场上裁判在比赛发生终结 / 时间到 / 发生犯规 / 消极缠抱时分开选手，并有对犯规选手进行警告和扣分的权力。

场下裁判负责在比赛未发生终结时打分。UFC 打分制为 10 分回合制，即赢得该回合的选手获 10 分，输的选手获 9 分，劣势极大获 8 分。注意在没有犯规扣分的情况下并没有平局。

