二次元进击

吉卜力的世界。

展出内容也很丰富,不仅有吉卜力 经典动画场景的逼真还原,还有不 少幕后创作故事,让影迷深入走进

说到"吉卜力"三个字的起源, 影迷都知道,这是二战时意大利一 款侦察机的名字, 意思是"撒哈拉 沙漠的热风"。但吉卜力也不是一 日建成的, 当年电影《风之谷》的 企划被搁置,因为普遍认为"没有 原作的作品无法拍成电影"。于是 宫崎骏说: "那好吧, 我们就先把 原作画出来吧。"1982年,《风之谷》 的漫画在《Animage》杂志 2 月号开 始连载,引起强烈反响,电影项目 得以重新启动。1984年电影上映, 观众人数达到915000人次,作品大 获成功,成为吉卜力工作室成立的 契机——次年, 宫崎骏与高畑勋共 同创立了吉卜力工作室。

而铃木敏夫原本在德间书店工作,参与了旗下动画月刊《Animage》的创刊。在担任《Animage》副主编期间,他成为两位导演电影制作团队的一员,后来又成为吉卜力三巨头之一。此后吉卜力的制作大都有他的参与。 "当时我有很多条路可以走。"铃木说,"但我碰到宫崎骏就决定要和他走下去。"

展览不仅展示了吉卜力的 40 年 发展历程,也让我们看到工作室"就地取材"的创作思路——宫崎骏曾说他是"以 3 米为半径工作",他灵感的来源就在身边。

比如公司附近的车站,让他画下电影《龙猫》的第一张草图:一个在雨中的公交车站,撑着伞等待父亲的小女孩,和一只站在她旁边、头顶一片大叶子的龙猫。1975 年绘制的草图,终于在13年后成为了电



左图: "吉卜力工作室物语" 沉浸式艺术 展上有为上海定制的 猫巴士。摄影/阙政

影。宫崎骏说: "看着大自然的山和树,就想象在其中诞生的精灵应该是长什么样,可能是狸猫,也可能是貉或是猫头鹰。最后觉得反正就是一个奇怪物种,于是把它们全部混在一起,就成了龙猫。"

还有他的同事刚满一周岁的女 儿,是电影《崖上的波妞》里金鱼 公主"波妞"的原型。在制作这部 电影时, 吉卜力工作室也按照宫崎 骏的意愿设立了内部幼儿园——他 对幼儿园的构想在很久以前就存在 了,2002年出版的对话集中,已经 展示了幼儿园和养老院相邻建设的 计划,而电影里的"向日葵园"(幼 儿园)和"向日葵之家"(托老所) 就是这样的对照。在《崖上的波妍》 上映的2008年, 吉卜力的幼儿园"三 只熊之家"也正式开园了,地址就 在工作室附近。宫崎骏说: "我想 建幼儿园, 并不是想做什么漂亮事, 而是因为我们从孩子们身上得到帮 助。我非常了解,老人看着小孩会 感到幸福。"

再比如《猫的报恩》里的花猫, 原型就是吉卜力工作室周围的流浪 猫,经常自由出入工作室,在里面

睡午觉, 甚至参加会议。而《平成 狸合战》(又名《狸猫大作战》) 里的狸猫,造型也参考了常常在民 宅出没的真实狸猫。导演高畑勋为 电影里的狸猫设计了四种造型—— 还原动物样貌的是"本狸猫"、穿 着外套用双脚行走的是民间传说狸 猫"信乐姿"、当狸猫感到"输了" 或者"哎呀"等沮丧情绪时他们会 变成"杉浦狸"(以漫画家杉浦茂 笔下的人物形象为蓝本设计)、而 在欢乐的场合他们又会集体变成"胖 胖狸"……由高畑勋导演的《隔壁 的山田君》《辉耀姬物语》等作品, 在吉卜力动画中也显得别具一格。 他2018年4月5日去世时,曾引发 众多中国影迷缅怀。

与中国的渊源 可追溯到 40 年前

早在 40 年前,吉卜力三巨头宫崎骏、高畑勋、铃木敏夫就来过中国。据铃木回忆,当时他们拜访了上海电影制片厂,看了《小蝌蚪找妈妈》和《牧笛》这两部水墨动画,对细腻精巧的制作始终难以忘怀,宫崎骏还感叹说: "要达到这个境界真的太难了。"

而吉卜力和中国的渊源,更要追溯到第一任社长德间康快——德间康快是德间书店的创始人,1985年吉卜力刚成立时,隶属于德间书店(2005年独立),因此德间康快是吉卜力的第一任社长。他也是宫崎骏的伯乐,一手支持他拍摄了成名作《风之谷》。

不仅如此,德间康快在中日文 化交流史上也留下过浓墨重彩的一