



也许有人会说，Web2.0 就挺好的呀，为啥要进入 Web3.0 呢？今天，我们就来试图以最通俗的语言来解释一下，什么是 Web3.0，为什么我们需要它，以及实现它的最核心技术——区块链。

为什么需要 Web3.0 ？

要解释 Web3.0 是什么，首先需要从 Web1.0 入手。

Web1.0 出现在 20 世纪 90 年代。那时互联网刚刚开始普及，由于技术和硬件发展的限制，用户只能通过网站接收信息。如果你是互联网早期冲浪者，一定还记得风靡一时的搜狐、网易、新浪等门户网站，你能做的仅仅是搜索和浏览，像评论和点赞这样的交互，在 web 1.0 世界根本就不存在。

Web 2.0 时代就是我们当下所处的时代，在 web 2.0 时代，信息的传播者由原先较为单一的商户变成了所有人。信息的传播渠道也由原来的浏览器网页变成了各式各样的平台。这些平台既发布信息，也有大量用户自发创作的内容。信息的表现形式不仅有传统的网页上的图文信息，还有更加丰富的音频视频，用户与互联网的关系不再局限于简单被动阅读，而是变成了双

研究院第二节点的连通，互联网才正式诞生。又过了 12 年，能够为科学家提供互联网服务（主要是电子邮件服务）的网络才慢慢建立起来。

1982 年，人们第一次提出了关于互联网的定义—— Internet 是通过使用传输控制协议（TCP）和网际协议（IP）连接起来的一组网络。随后，不同国家开始相继接入 Internet，并在高校间掀起一股接入浪潮。

又经过近十年的发展，Internet 才开始引起商业界和新闻媒体的注意。1993 年，电话拨号上网开始出现，基于互联网的各种应用开始层出不穷。及至 1994 年，互联网成立 25 周年的时候，它才真正和普通人的生活发生了关联。

而以比特币为代表的区块链技术，发展到今年也不过刚刚 13 年。尽管现在技术迭代的时间非常之快，常常有一日千里之感，但可以想见，以目前人类科技水平的发展来看，Web3.0 真正来到我们的生活之中，还有很长的一段路要走。

Web3.0 涉及哪些技术？

Web3.0 技术方向包含了**区块链、人工智能、大数据**等技术创新和 DAO（Decentralized Autonomous Organization 即用户共识社区）网络组织模式创新。

此外，Web3.0 还需要包括**沉浸式 AR/VR 终端、脑机接口、触觉手套、触觉紧身衣**等先进设备，以及虚拟化身（Avatar）、动作捕捉、手势识别、空间感知、数字孪生等相关技术。

具体来讲，元宇宙是上层建筑，Web3.0 是基础设施。Web3.0 是技术发展方向的未来，元宇宙是应用场景和生活方式的未来，二者之间是相辅相成、一体两面的依存关系。在元宇宙中，AR/VR 解决元宇宙前端的技术需要，而 Web3.0 在后端提供强有力的技术支撑。

